

## Regulamin użytkowania Pracowni 3D

1. Pracownia 3D może być użytkowana wyłącznie pod bezpośrednim nadzorem opiekuna pracowni.
2. Korzystanie ze sprzętu przez osoby niepełnoletnie, jest możliwe jedynie za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego.
3. W pracowni zabrania się spożywania posiłków i napojów.
4. Każdy uczeń zajmuje wyznaczone przez opiekuna pracowni stanowisko pracy. Nie można go zmieniać w trakcie trwania zajęć.
5. Komputery i inne urządzenia na stanowisku mogą być włączane i wyłączane wyłącznie za zgodą opiekuna pracowni/nauczyciela.
6. Uczniowie mogą korzystać wyłącznie z oprogramowania zainstalowanego na komputerach. Zabrania się instalowania własnego oprogramowania.
7. Korzystanie z Internetu jest możliwe wyłącznie w celach edukacyjnych i za zgodą opiekuna pracowni/nauczyciela.
8. Zabrania się podłączania własnych nośników danych (pendrive, dyski zewnętrzne) bez zgody opiekuna pracowni/nauczyciela.
9. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek czynności naprawczych, przetaczania myszek i klawiatur pomiędzy stanowiskami.
10. Zabrania się podłączania, przetaczania urządzeń pomiędzy stanowiskami pracy bez zgody opiekuna pracowni/nauczyciela.
11. Drukowanie obiektów 3D przy użyciu drukarki 3D i długopisu 3D jest możliwe wyłącznie za zgodą opiekuna pracowni/nauczyciela i ramach wyznaczonych celów zajęć. Gotowość projektu do wydrukowania należy wcześniej zgłosić.
12. Zabrania się samodzielnego wyjmowania wydrukowanego obiektu z drukarki 3D.
13. Nauczyciele i Uczniowie są zobowiązani do ostrożnego obchodzenia się ze sprzętem komputerowym i wyposażeniem znajdującym się w pracowni. Surowo zabrania się jakiegokolwiek manipulowania przy sprzęcie i jego modyfikowania.
14. W przypadku stwierdzenia usterki należy niezwłocznie powiadomić opiekuna pracowni/nauczyciela.
15. Po zakończeniu pracy należy posprzątać swoje stanowisko z zastrzeżeniem pkt 5 regulaminu.
16. Korzystanie z okularów VR i MR nie może przekraczać 15 minut dla jednej osoby. Po upływie tego czasu należy zrobić, co najmniej 10 minutową przerwę.
17. Podczas korzystania z komputerów zSpace należy stosować zasadę 20 x 20 x 20, to znaczy, po 20 minutach należy zaprzestać korzystania z komputera i przez co najmniej 20 sekund patrzeć w dal.
18. Uczniowie /rodzice/opiekunowie prawni ponoszą odpowiedzialność materialną za wszelkie uszkodzenia sprzętu w pracowni spowodowane umyślnym działaniem lub przez niestosowanie się do regulaminu.

**Nieprzestrzeżenie powyższego regulaminu będzie skutkowało przerwaniem zajęć dla określonego ucznia  
lub całej grupy!**