

Zasady bezpieczeństwa i przeciwwskazania zdrowotne

1. Zawartość wyświetlana za pomocą sprzętu VR, MR, komputerów zSpace może być intensywna, absorbująca i prezentowana w sposób rzeczywisty. Niektóre rodzaje zawartości mogą prowadzić do niepożądanych objawów.
2. Gogli VR i MR nie mogą używać osoby z chorobami serca, cierpiące na epilepsję, mające chorobę lokomocyjną, ani w przypadku złego samopoczucia. Jeśli występują schorzenia wymienione powyżej konieczna jest zgoda lekarza
3. Osoby poniżej 13 roku życia nie powinny korzystać z gogli VR i MR
4. Jeśli pojawią się: drgawki, ruchy mimowolne, zawroty głowy, podwyższone tętno, nagłe skoki ciśnienia krwi, ataki paniki, napady lękowe, zaburzenia widzenia, równowagi, nudności, ból głowy lub oczu, objawy przypominające chorobę lokomocyjną lub inne niepokojące symptomy, należy natychmiast poinformować nauczyciela/opiekuna pracowni i zaprzestać korzystania z urządzeń.
5. Objawy "choroby po symulacyjnej" opisane w punkcie 4. mogą trwać kilka godzin po sesji. Jeśli utrzymują się zbyt długo lub nasilają, należy niezwłocznie udać się do lekarza.
6. Podczas korzystania z komputerów zSpace, gogli VR i MR należy robić przerwy zgodnie z regulaminem pracowni.
7. Osoby chorujące na astygmatyzm nie skorzystają z wizualizacji 3D w komputerach zSpace (efekt stereoskopowy), ponieważ ta wada wzroku wykluczą taką możliwość.
8. Używanie gogli VR i MR jest możliwe tylko w wyznaczonym miejscu (zazwyczaj stanowisko pracy). Przemieszczanie się po sali w założonych okularach może skutkować nieumyślnym uszkodzeniem sprzętu, przewróceniem się, lub innymi urazami.
9. Przed użyciem gogli VR i MR należy upewnić się, że okulary są odpowiednio dopasowane, wygodne, a obraz jest wyraźny i pojedynczy.
10. W przypadku wady wzroku zaleca się korzystanie z gogli VR i MR w szklach kontaktowych lub okularach po zgłoszeniu tego opiekunowi pracowni/nauczycielowi.
11. Należy zachować ostrożność podczas pracy z drukarkami 3D. Po zakończeniu druku, elementy wydrukowane mogą być gorące, a ich dotknięcie może skutkować oparzeniami.
12. Należy zachować ostrożność podczas pracy z długopisem 3D. Końcówka długopisu 3D może być bardzo gorąca i należy unikać dotykania jej.
13. Podczas przemieszczenia się po pracowni należy zachować ostrożność, ponieważ na podłodze znajdują się okablowanie zasilające komputery i sprzęt.
14. Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Poznaniu nie jest odpowiedzialny za wszelkie obrażenia, uszczerbek na zdrowiu oraz szkody materialne, które wynikają z nieprzestrzegania informacji dotyczących zdrowia i zasad bezpieczeństwa oraz niewykonywania poleceń nauczyciela/opiekuna pracowni.